

組別	組員姓名	專題題目 (中文+英文)	指導教授	發表領域
1-1	李易宗 丁琪 賴佑寧	基於深度學習的即時手語辨識 realtime sign language recognizer based on deep learning	王士豪	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-2	陳宣璋	基於桌球影片的發球落點分析統計 Analysis and statistics of serving placement based on table tennis video	朱威達	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-3	郭宥承	基於 Selenium、KEDA、K8s 之跨瀏覽器測 試動態資源佈署 Dynamic Resource Allocation for Cross- Browser Testing Using Selenium, KEDA, and K8s	李信杰	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-4	魏庭好	基於分群技術緩解網頁組合測試結果判定問 題 A Clustering-Based Approach to Alleviating Test Oracle Problem of Webpage Combinatorial Testing	李信杰	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-5	盧湧恩	網頁元素測試覆蓋率之高效識別方法 An Efficient Method for Visualizing Web Element Test Coverage	李信杰	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-6	鄧新泰	3D 自駕車模擬之客製化交通場景建置 3D simulations for autonomous vehicle driving with customize traffic scenes	涂嘉恆	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-7	吳柏霖 蔡承璋 林谷安 蔡承恩	智慧號誌控制方法之評估 Evaluation of Intelligent Traffic Signal Control Methods	張大緯	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-8	歐長諺 黃佳倫	文件管理系統應用於聯邦學習模型建立平台 Document Management System Applied to Federated Learning Model Building Platform	張瑞紘	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-9	林昱巖	使用 LineBot 結合 ESP32 實現智慧延長線 控制助理 Integrating ESP32 and LineBot to Implement Smart Strip Assistant	莊坤達	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-10	葉承憲	使用多視角拼接進行運動分析 Multi-View Stitching for Sports Analysis	連震杰	1. 數位生活科技與軟體 技術
1-11	張庭菀 曾瑜華 朱震宇 黃學智	AI 解放思維：跨越同溫層的隱形邊界，照亮 通往思想多元的道路。 AI Liberates the Mind: Transcending the Invisible Boundaries of Echo Chambers, Illuminating the Path to Intellectual Diversity.	郭耀煌	1. 數位生活科技與軟體 技術

1-12	張湘菱 蔡易奴	結合環保用品辨識與智能合約的社團資源交易 APP Combining Eco-Friendly Product Recognition with Smart Contract for a Club Resource Trading App	陳朝鈞	1. 數位生活科技與軟體技術
1-13	包德安	為餐廳平台打造的推薦引擎 A Recommendation Engine for a Restaurant Platform	賀保羅	1. 數位生活科技與軟體技術
1-14	吳秉澤	科技生活應用—偵測坐姿 app Detect Sitting Posture Detection App	楊大和	1. 數位生活科技與軟體技術
1-15	黃翊瑄	以 Unity 製作模擬室內環境逃生遊戲 A Simulation of Indoor Environment for Emergency Escape	蔡佩璇	1. 數位生活科技與軟體技術
1-16	程郁翔 黃鴻鈞 蔡惠宇	基於 RPG 遊戲的互動式程式學習平台 RPG-Game Based Interactive Learning Platform for Program Design	蔡孟勳	1. 數位生活科技與軟體技術
1-17	李建緯	人臉辨識及相關應用 Face recognition-related applications	蔡孟勳	1. 數位生活科技與軟體技術
1-18	劉世文	基於語言模型與擴增實境之台語對話模擬器 Taiwanese Language Dialogue Simulator Based on Language Model and Augmented Reality	盧文祥	1. 數位生活科技與軟體技術
1-19	陳煒勛	高齡認知訓練應用程式 Elderly cognitive training application	謝孫源	1. 數位生活科技與軟體技術
1-20	王齊碩 陳冠好	兒童骨齡預測系統 Pediatric Bone Age Prediction System	謝孫源	1. 數位生活科技與軟體技術
1-21	王品華	人臉辨識門禁系統 Face Recognition Door Access System	蘇銓清	1. 數位生活科技與軟體技術
1-22	許家豪	TBD	陳培殷	1. 數位生活科技與軟體技術
2-1	莫寶琳	比較平行處理技術與前處理方法對 YOLOv4-tiny 物件偵測模型於性能與精度的影響 Comparing the Impact of Parallelization Techniques and Pre-processing Methods on the Performance and Accuracy of YOLOv4-tiny Object Detection Model	何建忠	2. 架構與嵌入式系統
2-2	何明堡 程采婕 陳裕霖	用於邊緣運算的權重壓縮神經網路加速器 Weight compression neural network accelerator for edge computing	林英超	2. 架構與嵌入式系統
2-3	陳昕泓	汽車開放系統架構 arxml 轉 oil 解析器 arxml to oil parser for autosar	張大緯	2. 架構與嵌入式系統

2-4	張邑 白翔云 李承哲 陳宥橋	車輛開放系統架構的自適應平台網路管理模組實現 Implementation of Network Management Module in AUTOSAR Adaptive Platform	張燕光	2. 架構與嵌入式系統
2-5	趙昌昱 陳季謙 尤著琇 王寬	影像去交錯電路的設計與實現 The design and implementation of image de-interlacing algorithm	陳培殷	2. 架構與嵌入式系統
2-6	張宇劭	基於 IoTalk 平台之監控系統:以露營地監控為例 Monitoring System based on IoTalk:The case of Campsite Monitoring	蔡孟勳	2. 架構與嵌入式系統
2-7	吳瀚惟 林晉德	影像局部二值模式演算法電路 Digital circuit design for local binary pattern algorithm	蘇銓清 陳培殷	2. 架構與嵌入式系統
3-1	林冠圻	SPFA (Shortest Path Faster Algorithm) 之分析以及優化探討 SPFA (Shortest Path Faster Algorithm) analysis and optimization discussion.	莊坤達	3. 計算、通訊與網路
3-2	林欣誠 江宇浩	於 P4 和 ONOS 實現機器學習的 DDoS 的攻擊偵測 Implementing Machine Learning-based DDoS Attack Detection on P4 and ONOS	張燕光	3. 計算、通訊與網路
3-3	李昆翰 李育丞	於 P4 實現基於 SpreadSketch 的 DDoS 偵測 DDoS detection based on SpreadSketch and implementation with P4	張燕光	3. 計算、通訊與網路
3-4	高造擎	基於紅外線感測之青亮監視系統 Lightweight Monitoring System Based On Infrared Sensor	蔡孟勳	3. 計算、通訊與網路
3-5	李泓均	運用容器化技術搭建高效、穩定的靶機集群 Building an efficient and stable target machine cluster using containerization technology	蔡孟勳	3. 計算、通訊與網路
3-6	蕭泓佐	k8s 自動搭建管理平台 k8s dashboard for cluster building & management	蔡孟勳 蔡佩璇	3. 計算、通訊與網路
4-1	呂文翔	我的行程規劃小幫手 My Itinerary Assistant	李強	4. 資料與知識工程
4-2	侯志勳	桌面搜尋與 PageRank 平行化運算 Desktop Search with Parallelized PageRank Calculation	涂嘉恆	4. 資料與知識工程

4-3	張景洋	針對事實檢索與查核實作與應用 Implementation and Application of NLP Model for Fact Retrieval and Checking	高宏宇	4. 資料與知識工程
4-4	黃念暉 王駿杰	多任務訓練在 QA retrieval 的成效 How multitasking benefits QA retrieval	高宏宇	4. 資料與知識工程
4-5	陳冠廷 鄭宇辰	聞到有先後：基於多源文本的段落生成以及資料加值系統實作 ChronoNews: Multi-Source Textual Paragraph Generation and Value-Added System Implementation.	陳朝鈞	4. 資料與知識工程
4-6	韓岱融 朱祐麟	基於區塊鏈的範疇三碳盤查 Blockchain-based Inventory of Scope-3 Carbon Emissions	莊坤達	4. 資料與知識工程
4-7	陳軒宇	應用於判決書之文本自動標記系統 Automatic Text Marking System for Legal Judgments	盧文祥	4. 資料與知識工程
4-8	楊憲閔 黃柏仁	智慧型蝦類養殖分析系統 Intelligent cultivation and analysis system of shrimp	謝孫源 黃敬群	4. 資料與知識工程
5-1	張凱量	使用基於生成對抗網絡 (GAN) 的 DCGAN 技術和超分辨率 (SR) 技術 實現服裝秀網站 Implementing a fashion show website using DCGAN (Deep Convolutional Generative Adversarial Network) and SR (Super Resolution) techniques for generating fashion designs	王宏錯	5. AI 與人機互動
5-2	林彥廷 葉權葦 王碩輔	基於多視角排球影片之三維軌跡分析 Three-dimensional trajectory analysis based on multi-view volleyball videos	朱威達	5. AI 與人機互動
5-3	葉惟欣 林柏叡 黃琳 林懋	基於相機投影裁減、著色器編寫、實時路徑規劃和三角剖分的遊戲設計 Game Design based on Camera Projection Clipping, Shader Programming, Real-time Path Planning, and Triangulation Application	李同益	5. AI 與人機互動
5-4	杜震笙 陳詠翰	基於人工智慧的程設遊樂園 AI-Assisted Coding Playground	高宏宇	5. AI 與人機互動
5-5	陳信宇 康鼎新	智慧快速去背網頁實作 Intelligent Quick Image Matting Website Implementation	陳奇業	5. AI 與人機互動

5-6	楊育勝 李家佑 郭育瓏 施泰俊	RGB-D 電腦視覺導引機械手臂做木磚分類與堆疊 Sort and Stack of Wooden Bricks Based on RGB-D Visual-Guided Robotic Arm	連震杰	5. AI 與人機互動
5-7	張嘉仁 陳昱丞	足球比賽中球員與球軌跡分析 Player and Ball Trajectory Analysis for Soccer Game	連震杰	5. AI 與人機互動
5-8	張育維 陳振皓 蔡子亮	DiffuseFaces: 使用 Stable Diffusion 之法醫面部成像 DiffuseFaces: Forensic Facial Imaging via Stable Diffusion	曾繁勛 何建忠	5. AI 與人機互動
5-9	林承緯 詹侑晟	基於 StyleGAN2-ADA 之生物演化應用 Application of Biology Evolution based on StyleGAN2-ADA	曾繁勛	5. AI 與人機互動
5-10	郭立晨	細胞獵人—深度學習應用於數位病理切片的有絲分裂細胞偵測系統 Cell Hunter - A System for Detecting Mitotic Cells using Deep Learning in Digital Pathology Images	蔣榮先	5. AI 與人機互動
5-11	林凱翔	利用 AI 深度學習於胸腔 X 光以偵測縱膈腔腫瘤 Predict mediastinal tumor on chest X-ray by AI deep learning	蔣榮先	5. AI 與人機互動
5-12	陳紅宏	NCKU AI-BOT(成大相關常見問題的智能聊天機器人), NCKU AI-BOT(Smart Chatbot for NCKU-Related FAQs)	賀保羅	5. AI 與人機互動
5-13	黃振庭 陳均哲 謝欣蓉	愛美膚自我檢測健康系統 Imeiskin Healthcare System	鄭憲宗	5. AI 與人機互動
6-1	王承揚	物體檢測用於重疊小膠質細胞的消融實驗 Ablation studies for object detection in overlapping microglia	何建忠	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-2	陳映仔 胡莉苓 錢曉琦 劉容瑜	緝胸—— 人工智慧之無線手持超音波氣胸診斷 Hunt Down Pneumothorax -- Pneumothorax detection in wireless handheld ultrasound with artificial intelligence techniques	吳明龍	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-3	邱議霈 陳諺樟 范宸哲 鄭少揚	基於影像處理 - 鼻腔手術偵測與評價分析系統 Based on image processing - a system for interruption detection and evaluation analysis in nasal surgery	梁勝富	6. 生醫工程(智慧醫療)

6-4	李培綸	基於藍芽低功耗裝置的眼電控制系統 eog control on BLE	梁勝富	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-5	黃淪凌	窺探心血管的秘密:基於 Faster RCNN 技術計算 CT 比值及分析心血管的健康狀況 Peeking into the secrets of Cardiovascular Health : A Faster RCNN Approach to CT Ratio Calculation and Cardiovascular Health Analysis	蔣榮先	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-6	賴姿伶	從像素到預測: 以人工智慧作為腎臟超音波與大眾健康間的橋樑 From pixels to predictions: Bridging between Renal Ultrasound and Public Health with Artificial Intelligence	蔣榮先	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-7	范芳瑜	基於知識圖譜建構居家醫療衛教機器人-搭配虛擬人物與情感模組 Home-based Medical Education Chatbot Based on Knowledge Graph - Incorporating Virtual Character and Emotion Module	盧文祥	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-8	雷美心	面部心率檢測系統 Facial Heart Rate Detection System	藍崑展	6. 生醫工程(智慧醫療)
6-9	郭立鴻	基於 PPG 訊號的血壓預測 Blood pressure estimation via PPG signals	藍崑展	6. 生醫工程(智慧醫療)
7-1	余俊輝	多機多產品之生產排程最佳問題討論 Discussion of the optimal scheduling problem for multi-machine and multi-product production	王宏錯	7. 製造工程(智慧製造)
7-2	謝涵羽 李展璋	基因演算法於多站點排程系統之應用-以 TFTLCD 為例 Applying Genetic Algorithm to Multi-Site Scheduling System - A Case Study on TFTLCD	王宏錯	7. 製造工程(智慧製造)
7-3	黃庭揚	應用基因演算法於單站點生產-以化工廠為例 Applying Genetic Algorithm to Single-Site Production in Chemistry-Engineering Factory	王宏錯	7. 製造工程(智慧製造)
7-4	尤時雨	資料庫版本之自働生產管理環—以華美光學為例 Jidoka-JIT Cycle in Database Version—The Case of HWA MEEI Optical CO., LTD.	楊大和	7. 製造工程(智慧製造)

7-5	鄭鈞智	環境檢測公司實驗室之樣品分析工作排程實 作 Implementation of Work Scheduling in the Laboratory of Environmental Industry	楊大和	7. 製造工程(智慧製造)
7-6	王宇崧 劉彧粼	豬肉料理代工與供應鏈決策管理系統的整合 Integration of Pork Cuisine OEM and Supply Chain Management System	楊大和	7. 製造工程(智慧製造)
7-7	邱于豪	Binder Burn Out (BBO) 自動排程 Binder Burn Out (BBO) automatic scheduling	蔡佩璇	7. 製造工程(智慧製造)